

Kurz nach der Revolution: ihr habt einen Betrieb übernommen. Ein Teil der alten Besatzung ist noch da, neue Leute sind hinzugekommen. Wie gestaltet ihr den Betrieb und eure Organisation um, damit die Arbeit angenehmer wird?

Spielt das neu gegründete Produktionskollektiv bestehend aus alter Besatzung und neuen Leuten.

Eine\*r aus dem Kollektiv beteiligt sich seit einiger Zeit nicht mehr an den anfallenden Aufgaben, was nun?

Vielleicht will eine Person diese Rolle spielen, vielleicht kommt die Person aber auch nicht zum Treffen.

Es gibt mehr Bedarf an eurem Produkt/Service als ihr leisten könnt. Was nun?

Spielt ein Konfliktgespräch zwischen Konsument\*innenrat, eurem Produktionskollektiv und (optional) dem Koordinationskomitee.

Kurz nach der Revolution: Einige konservative Kräfte haben große landwirtschaftlich geprägte Gebiete besetzt. In den Städten dieser Region droht Nahrungsmangel. Was nun?

Spielt einen Rat von Delegierten der Region und eventuell Vertreter\*innen der konservativen Besetzer\*innen, falls ihr mit ihnen reden wollt.

In der Region gibt es zwei verschiedene sozialistische Wirtschaftssysteme: 1. anarchistischer Kommunismus, 2. Marktsozialismus.

Spielt Vertreter\*innen beider Systeme, die zusammen kommen, um Möglichkeiten und Grenzen der Koexistenz zu diskutieren.

Über den Planeten verteilt gibt es einige Weltraumenthusiast\*innen, die gerne mehr über das Universum erfahren wollen. Ressourcen, die für Raumfahrt benötigt werden, sind jedoch knapp. Was nun?

Spielt die überregional vernetzte Gruppe von Weltraumenthusiast\*innen, die über Lösungen nachdenkt.